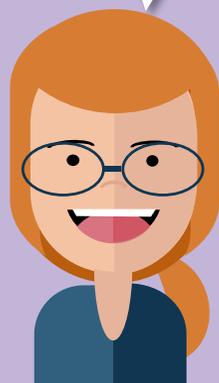




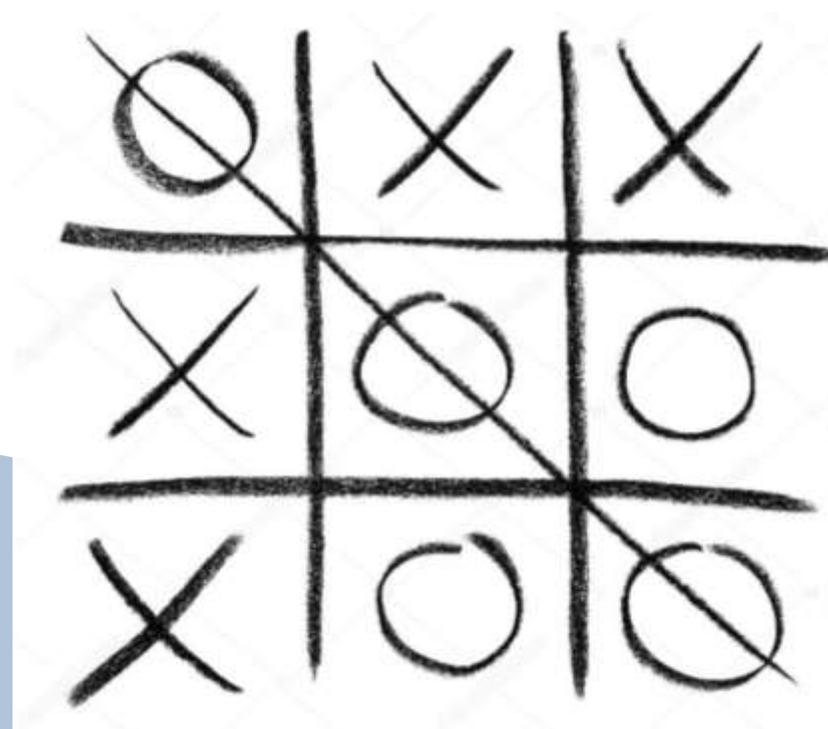
Обучение через развлечение: универсальные игры для любого урока/занятия





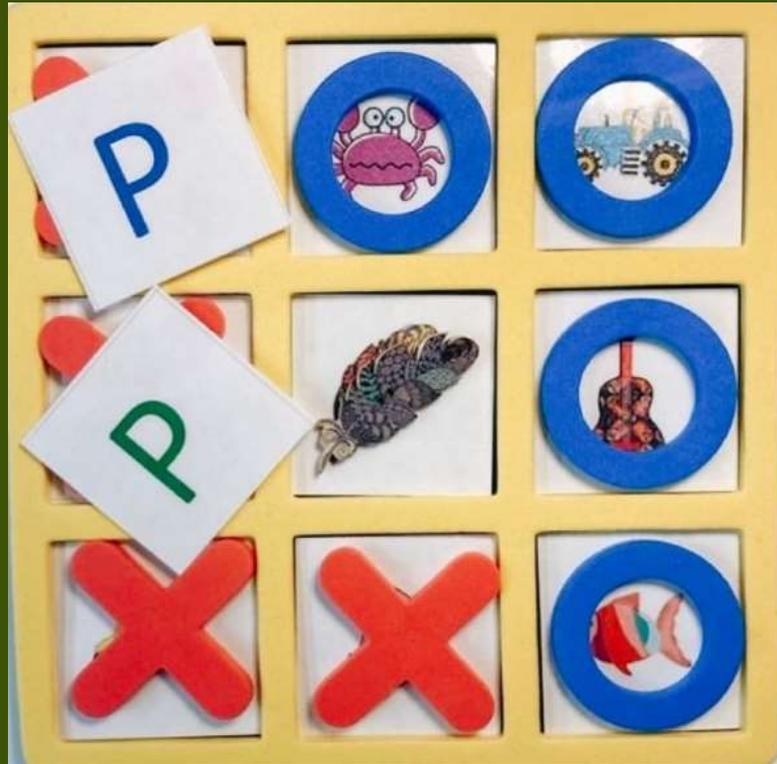
Крестики - нолики

- актуализации знаний, полученных ранее;
- обобщения пройденного материала;
- работы в группах





Как играть?





БИНГО

- актуализации знаний, полученных ранее;
- обобщения пройденного материала;
- работы в группах





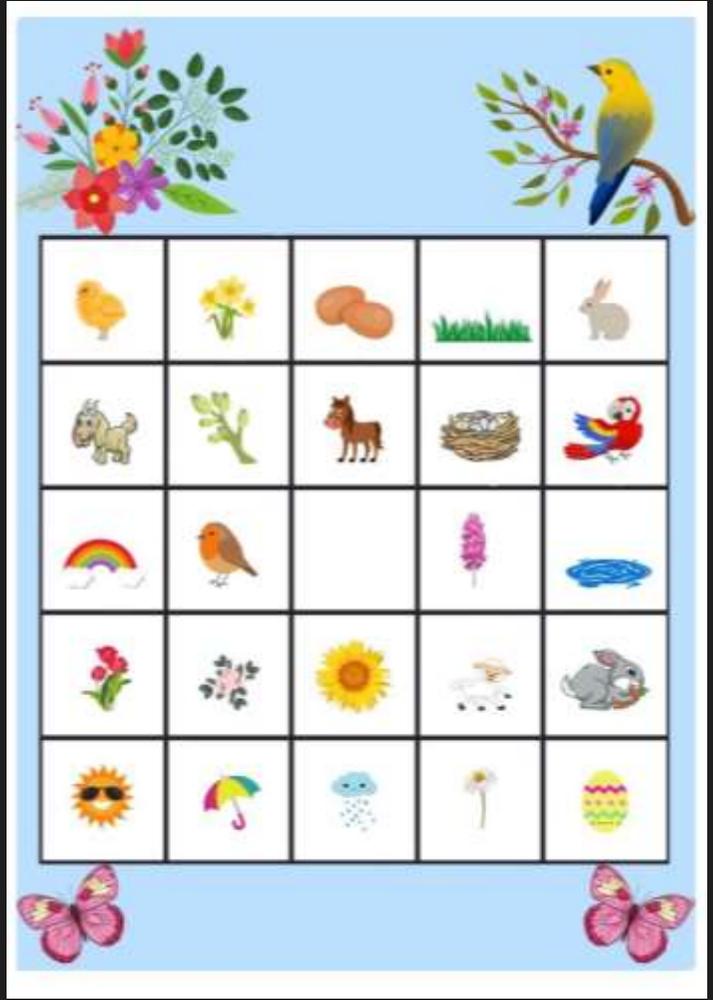
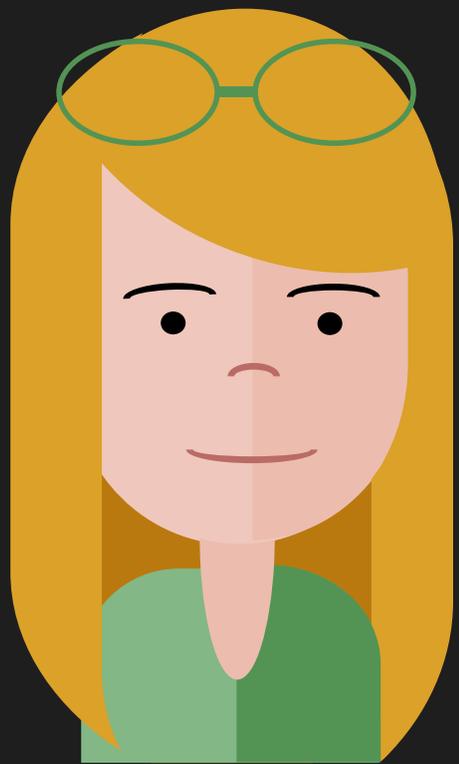
Как играть?



БИЖГО
звук Ш

БИЖГО
звук Л







Морской бой

- расширять кругозор обучающихся;
- способствовать формированию коммуникативных навыков;
- способствовать формированию мыслительных операций.





Как играть?

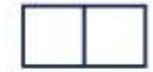


«Морской бой»

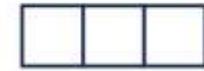
Распечатайте задание в двух экземплярах (для ребенка, для логопеда). Нарисуйте корабли. Готово! Устройте морской бой и закрепляйте звук р во всех позициях.



- 4



- 3



- 2



- 1

Звук р





Как играть?

Б-1 В-2 Д-3 А-4 Г-5

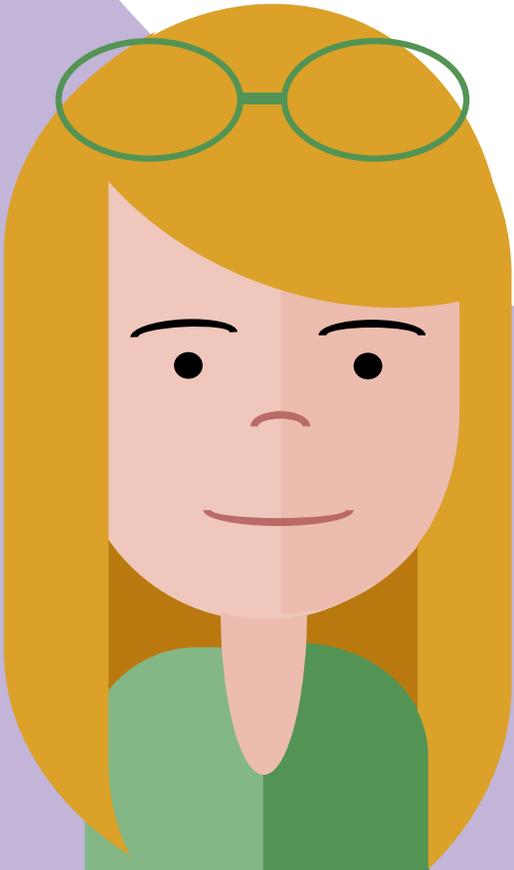
	1	2	3	4	5
А	Л	С	Г	У	Ю
Б	А	Ц	Р	В	И
В	О	Р	Л	М	Ч
Г	К	Т	Э	Й	З
Д	Е	Н	Б	Ь	Ж





Мемори

- развивать зрительное восприятие, зрительную память;
- развивать логическое и пространственное мышление;
- развивать усидчивость;
- способствовать общению;





Как играть?



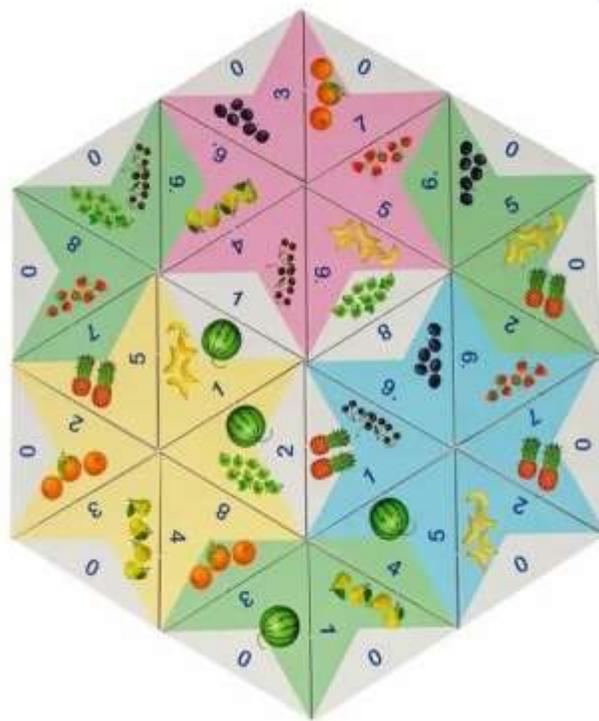


Тримино,

квадромино, ГЕКСЫ

- актуализации знаний, полученных ранее;
- обобщения пройденного материала;
- работы в группах

?	1 · 2 4 1 48	16 1 · 1 18 4 · 2	15 9 · 2 3 · 8 1 · 5
32 9 · 9 9 · 1 9 9 · 4	8 · 6 9 64 3 · 3	8 8 · 8 12 9 · 10	5 3 · 4 63 1 · 6
36 81 5 · 9 45 6 · 6	9 7 · 7 ? 4 · 5	?	?
36 1 · 7 70 7 · 10 18 42	20 1 · 10	?	?





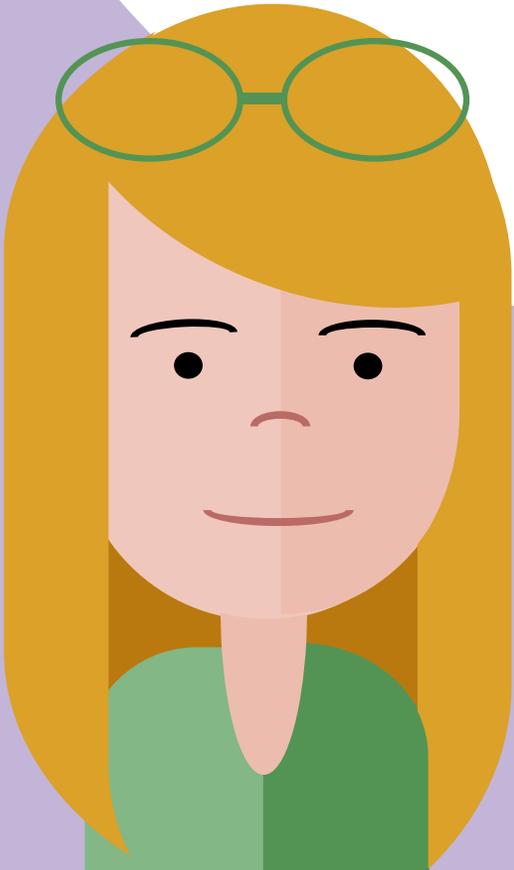
Как играть?





Игры с кубиком

- развивать зрительное восприятие, зрительную память;
- развивать логическое и пространственное мышление;
- развивать усидчивость;
- способствовать общению;





Как играть?

Фоторобот Домики

	КОРОБКА	КРЫША	ОКНА	ТРУБА	ДВЕРИ	ЗАБОР	САД
1							
2							
3							
4							
5							
6							

nataliigromaster.blogspot.com

1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6





Как играть?



Р						

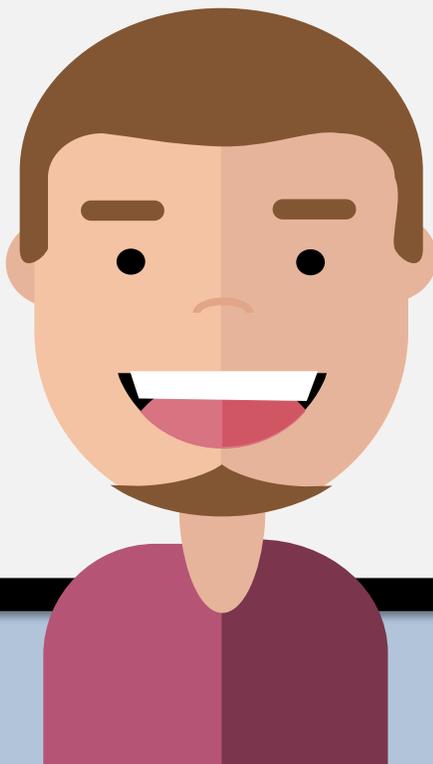


Как играть?

СМЕХОФРАЗОЧКИ

Inst: _logosaulich

	КАКОЙ? КАКАЯ? КАКОЕ? КАКИЕ?	КТО? ЧТО?	ЧТО ДЕЛАЕТ?	ЧТО? КТО?	ГДЕ?
1	ВЕЖЛИВЫЙ	ЖУК	ЖАЛУЕТСЯ НА	ЖИЛЕТ	В ГАРАЖЕ
2	ЖЁЛТЫЙ	ЖАВОРОНОК	ЖИВЁТ С	ЖИРАФ	НА ЭТАЖЕ
3	БУМАЖНЫЙ	УЖИ	ДРУЖИТ С	ЖАБА	НА ЛИЖАХ
4	ЖАДНЫЙ	КРУЖОК	ВЯЖЕТ	ОДЕЖДА	ПОД ДОЖДЁМ
5	КОЖАНЫЙ	ПИЖАМА	ЖАЛЕЕТ	НОЖНИЦЫ	У ХУДОЖНИКА
6	ЖИДКИЙ	ЖИВОТ	УЖИНАЕТ С	ЁЖИК	НА ЛУЖАЙКЕ





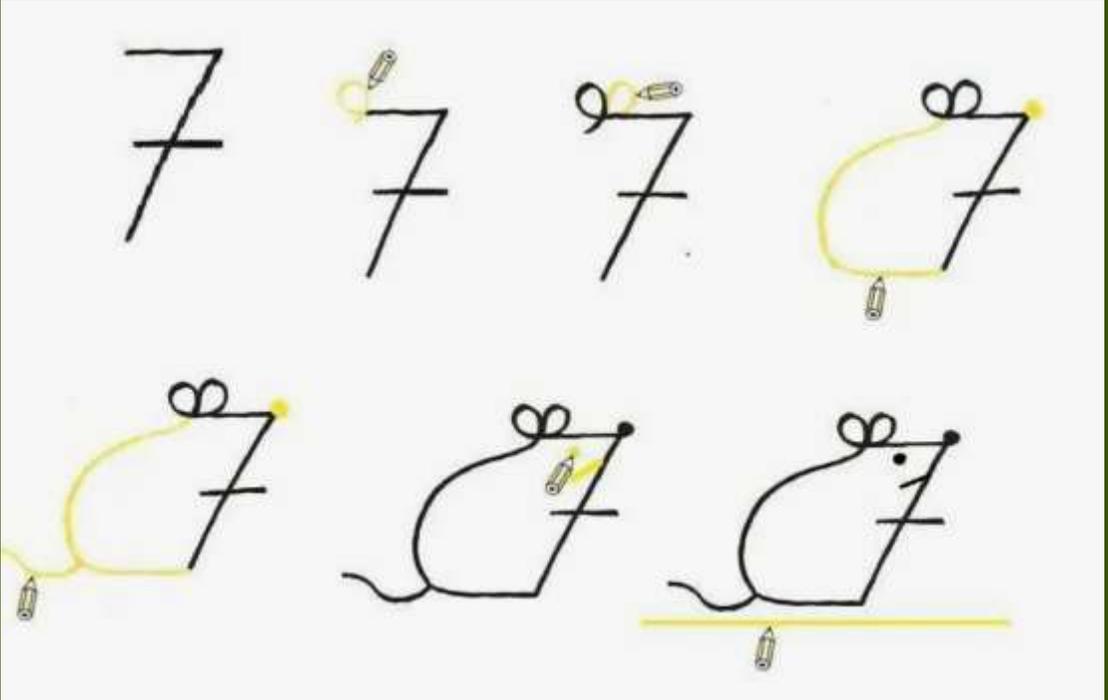
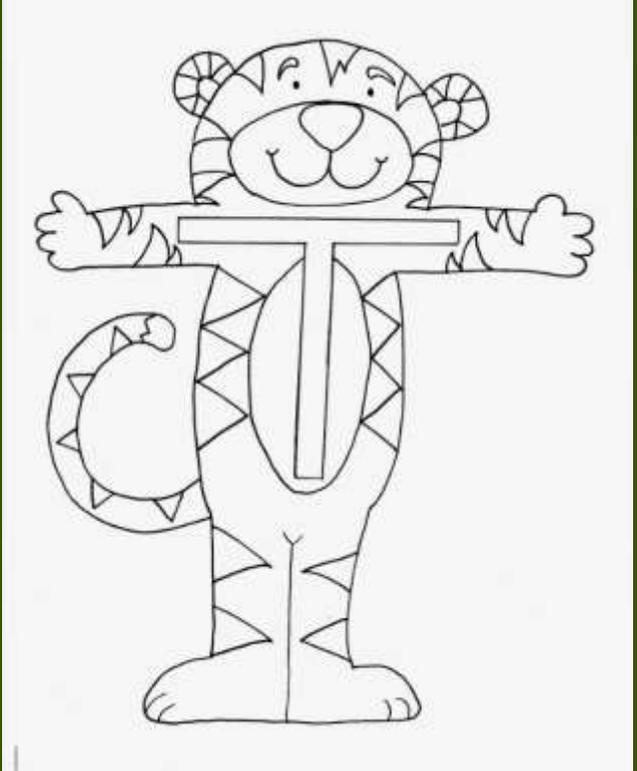
Рисовалки

- актуализации знаний, полученных ранее;
- обобщения пройденного материала;
- работы в группах





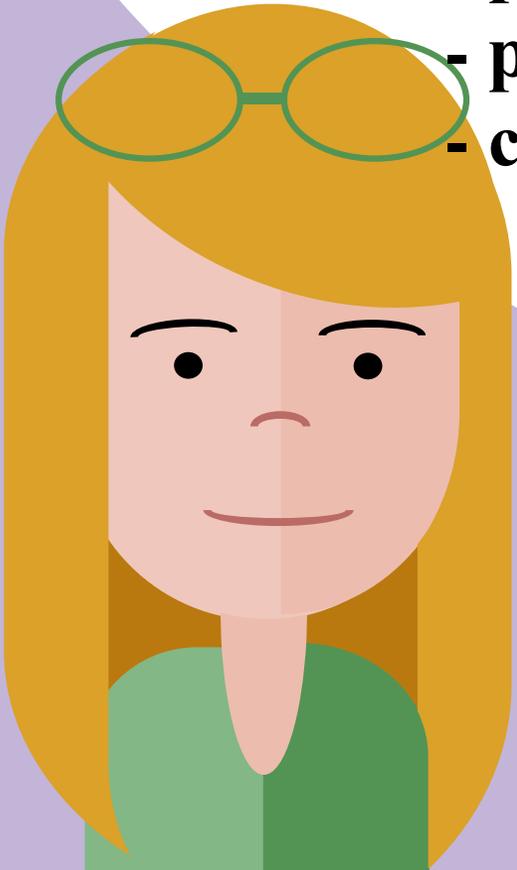
Как играть?





Пиксель-Арт

- развивать зрительное восприятие, зрительную память;
- развивать логическое и пространственное мышление;
- развивать усидчивость;
- способствовать общению;





Как играть?

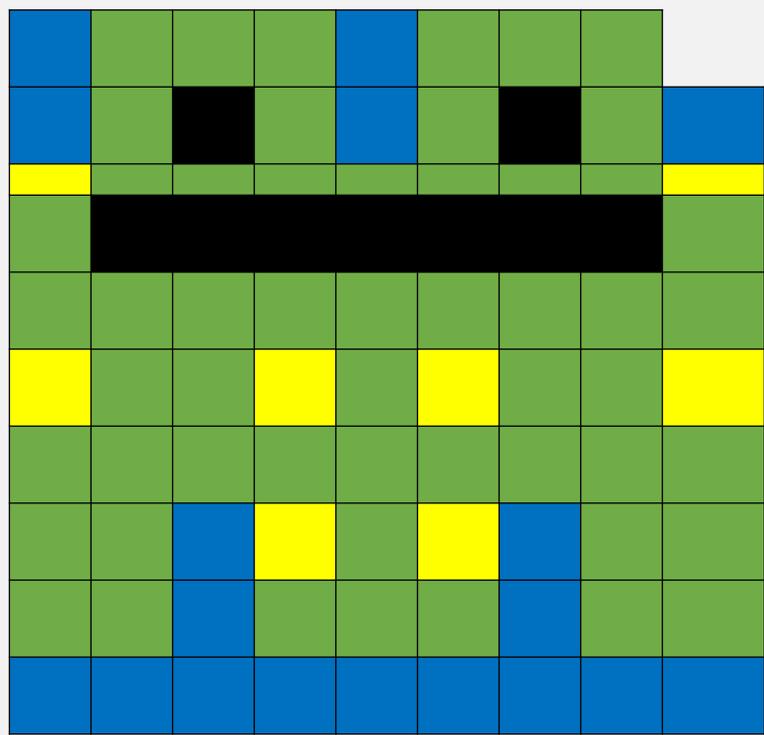


Мозаика ПиксельАрт

Мозаика ПиксельАрт

Задание: Впишите сюда задание

5 · 1 =	10 · 2 =	2 · 1 =	8 · 9 =	9 · 4 =	2 · 9 =	5 · 4 =	1 · 5 =
6 · 5 =		8 · 4 =	7 · 6 =	6 · 9 =	7 · 2 =		3 · 0 =
2 · 6 =	3 · 5 =	5 · 9 =	4 · 10 =	8 · 5 =	9 · 0 =	7 · 5 =	1 · 2 =
4 · 6 =	6 · 10 =		10 · 1 =	3 · 10 =		5 · 10 =	4 · 1 =
3 · 8 =	5 · 6 =		9 · 5 =	10 · 0 =		4 · 5 =	6 · 1 =
7 · 2 =	2 · 10 =		9 · 3 =	7 · 9 =		5 · 8 =	8 · 1 =
	5 · 5 =					7 · 0 =	
		6 · 7 =	6 · 2 =	9 · 2 =	4 · 2 =		





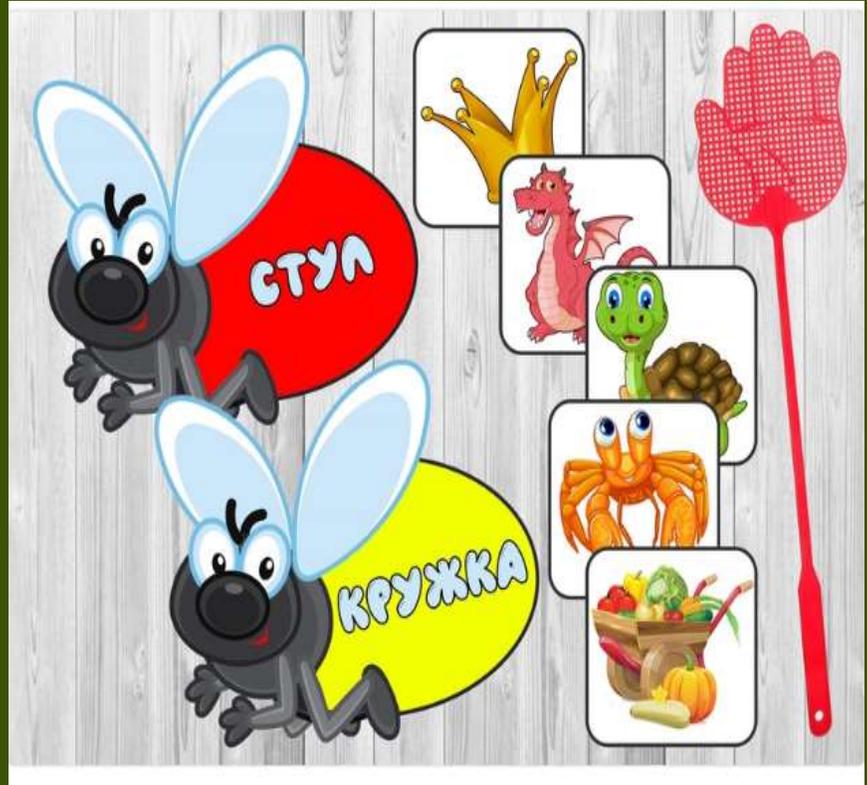
Мухобойка

- расширять кругозор обучающихся;
- способствовать формированию коммуникативных навыков;
- способствовать формированию мыслительных операций.





Как играть?





Полезный ресурс

